**Содержание урока**

1. [Пишем Hello World](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/2)
2. [Об идентификаторах](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/3)
3. [Ставим JDK](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/4)
4. [Компилируем и запускаем Hello World](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/5)
5. [Контрольный вопрос 1](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/6)
6. [Контрольный вопрос 2](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/7)
7. [Пакуем программу в архив](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/8)
8. [Контрольный вопрос 3](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/9)
9. [Подробнее о виртуальной машине](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/10)
10. [Контрольный вопрос 4](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/11)
11. [О производительности](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/12)
12. [Контрольный вопрос 5](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/13)
13. [Первая задача на программирование. Простая :)](https://stepik.org/lesson/%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%82-Hello-World-12755/step/14)

Небольшое дополнение к сказанному в видео.

Java чувствительна к регистру символов. Это касается как ключевых слов (все они записываются в нижнем регистре), так и всех идентификаторов — имен классов, методов, переменных. Например, "foo" и "Foo" — это два разных, никак не связанных между собой идентификатора.

Согласно спецификации языка, в идентификаторах разрешены буквы не только английского, но и других алфавитов. Т.е. можно назвать класс "МойКласс". Также можно использовать цифры (но только не в первой позиции) и многие специальные символы, например, подчеркивание и знаки валют. Т.е. можно назвать переменную "курс$к€". Компилятор все это обработает. Но обычно этой возможностью не пользуются, потому что это усложняет работу с кодом, особенно в интернациональных коллективах.

**JRE** - Java Runtime Environment

**JAR** - Java ARchive

**JVM** - Java Virtual Machine

**JIT**- Just-in-time compilation

**JDK** - Java Development Kit

1.JDK

2.JRE

3.JVM

4.JIT

5.JAR

1.Набор инструментов для разработки Java-программ, включая компилятор

2.Набор инструментов для запуска Java-программ, включая виртуальную машину

3.Виртуальная машина Java

4.Подход к реализации виртуальной машины, при котором байткод не интерпретируется, а компилируется в машинный код для исполнения аппаратным процессором

5.Формат архива, в который обычно упаковывают Java-программы и библиотеки

public class Main{

public static void main(String[]args){

System.out.println("It's alive! It's alive!");

}

}